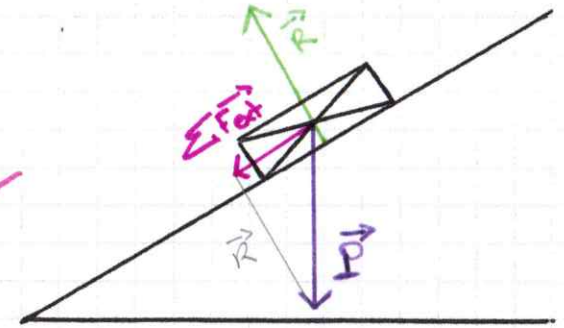


☀ Dans le cas d'une chute libre, la variation ($\Delta \vec{v}$) du vecteur vitesse est égale au poids.

$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_{i+1} - \vec{v}_i$$

Variation de vitesse

Somme des forces



$$\sum \vec{F}_{ext} = \vec{R} + \vec{P}$$



Mouvement uniforme
(v constante)

$\neq$

Mouvement rectiligne uniforme
($\vec{v}$ constant)

Principe d'inertie

@lapommedisaac



Dire que les forces se compensent signifie que $\sum \vec{F}_{ext} = \vec{0}$

Le principe d'inertie

La contraposée

"Si un système n'est ni immobile ni en mouvement rectiligne uniforme alors les forces qui s'exercent sur lui ne se compensent pas".

Le principe

"Dans un référentiel galiléen, si les forces qui s'exercent sur le point matériel se compensent alors il persévère dans son état de repos ou dans un mouvement rectiligne uniforme".