

## Pour quoi faire ?

Pour choisir d'appliquer telle ou telle instruction selon le respect d'une condition.

Si « il fait chaud »  
Alors « je mets un tee-shirt »  
Sinon « j'enfile un pull »

## Avec quelle structure ?

```
def signe (nombre):  
    if nombre > 0:  
        print("le nombre est strictement positif")  
    elif nombre == 0:  
        print("le nombre est nul")  
    else:  
        print("le nombre est strictement négatif")
```

## Les opérateurs de condition

Opérateur	Signification
==	Egal à
!=	Différent de
<	Inférieur à
<=	Inférieur ou égal à
>	Supérieur à
>=	Supérieur ou égal à

Instructions conditionnelles  
La théorie

## Fonctions et instructions conditionnelles

## Pour quoi faire ?

Pour créer un bloc d'instructions réutilisables à l'infini

## Avec quelle structure ?

```
def nom_de_la_fonction(arg1, arg2,...):  
    instruction1  
    instruction2  
    ...  
    return résultat
```

Fonctions:  
La théorie

Ecrire une fonction qui prend largeur et longueur comme argument et qui retourne l'aire du rectangle correspondant

```
def aire (largeur, longueur):  
    surface = largeur * longueur  
    return surface
```

Fonctions:  
La pratique

Pour obtenir un résultat on appelle la fonction en notant les valeurs correspondantes entre les parenthèses

```
aire(12,5)  
60
```